

IDE III PROCES III VÆKST

HACKATHON I FORBINDELSE MED EU-SOCIALFONDSPROJEKTET "IVÆRKSÆTTERI & JOBSKABELSE"

Oplæg til EUC Nord

Revideret november 2017



BAGGRUND



EUC Nord har søgt og fået bevilget midler til projektet ”Iværksætteri & Jobskabelse”.

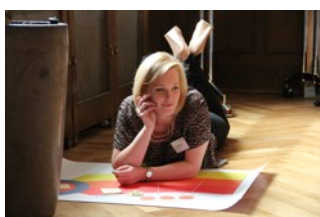


Projektet tager udgangspunkt i en erkendelse af at erhvervsskolerne ikke har den nødvendige viden til selv at skabe og udvikle iværksætteri og entreprenørskab i uddannelsessystemet. Derfor skal der ansættes en række iværksætterkoordinatorer som skal udvikle, facilitere og implementere tiltag, der understøtter iværksætteri i alle fag.



Den forventede effekt af projektet er at 70% flere elever har opbygget entreprenørielle færdigheder.

HACKATHON - FORBEREDELSE



Som en del af projektet skal der gennemføres 21 hackathons også kaldet iværksætter crash-courses med deltagelse af 1.680 elever og med inddragelse af mindst 5 virksomheder.

Projektets primære målgrupper er:

- GF2 / EUD (Grundforløb 2 på en erhvervsuddannelse)
- EUX (Erhvervsuddannelse og gymnasial eksamen)
- HHX (Højere handelseksamen, handelsgymnasiet)
- STX (Studentereksamen, det almene gymnasium)
- HTX (Højere teknisk eksamen, teknisk gymnasium)
- HF (Højere forberedelseseksamen)

Som forberedelse til opgaven afholder PrimusMotor et skype-møde med projektlederen. På mødet kortlægges de behov skolerne har, som skal indtænkes i opgaven samt de mål, der ligger i projektet som hackathon-dagen skal være et svar på.

Efterfølgende afholder PrimusMotor et møde med skolernes iværksætterkoordinatorer. På mødet afklares den enkelte skoles ønsker til hackathon-dagen. Tanken er at koordinatorerne på selve dagen vil fungere som co-facilitatorer, så de får hackathon-konceptet ind under huden og efterfølgende kan tilrettelægge og afholde flere hackathons på den enkelte skole – eller i et samarbejde skolerne imellem.

Med udgangspunkt i viden fra møderne kan PrimusMotor skræddersy hackathon-dagen.



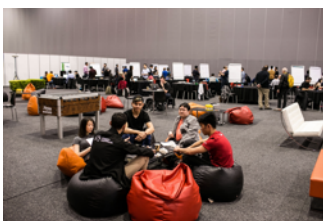
PrimusMotor foreslår, at hver skole udvælger et hold elever, som deltager i den fælles hackathon. Formålet er flersidet. Dels får skolerne mere for deres penge, hvis de afholder en fælles "opstarts-hackathon". Dels er det vigtigt, når man skal arbejde med at få nye og innovative ideer at sammensætte arbejdsgrupper, hvor eleverne har så forskellige perspektiver og fagligheder som muligt.

PrimusMotor foreslår endvidere at der opsættes en række temaer / udfordringer, som elevernes forretningsideer skal være et svar på. Det handler om at give eleverne nogle konkrete rammer, som de skal arbejde indenfor på hackathon-dagen. Udfordringerne kunne eksempelvis være:

- Klimaforandringer (fx med udgangspunkt i FN's bæredygtighedsmål)
- Sundhed (fx livsstilssygdomme og en aldrende befolkning)
- Migration og flygtningestrømme
- IT-kriminalitet

Ovenstående temaer er alle store og vigtige samfundsudfordringer.

KONCEPT FOR HACKATHONS



Med udgangspunkt i de valgte temaer/udfordringer faciliterer PrimusMotor en ideudviklingsproces, hvor eleverne arbejder med hvordan de kan løse udfordringerne. De bedste ideer bliver efterfølgende udvalgt og der nedsættes ”virksomhedsgrupper”, som arbejder med hvordan videreudvikling, konceptualisering og kommercialisering. Et redskab til dette arbejde til fx var Business Model Canvas.

Et hackathon-program i overskrifter kunne se således ud:

- | | |
|-------|--|
| 09.00 | Velkomst, mål for dagen, gennemgang af program |
| | Præsentation af temaer / udfordringer |
| | Ideudvikling – hvordan løser vi udfordringerne? |
| | Ideudvælgelse – hvilke ideer skal der arbejdes videre med? |
| | Dannelse af virksomhedsgrupper |
| 12.00 | Frokost |
| | Idekonkretisering og evt. mockups |
| | Forretningsmodellering |
| | Pitch for dommerpanel |
| | Præmieoverrækkelse, opsamling og evaluering |
| 17.00 | Tak for i dag |

BESKRIVELSE AF EFFEKTERNE AF HACKATHON



Efter gennemførelse af hackathon-dagen gennemfører PrimusMotor op til syv telefoninterviews med interviewpersoner, som EUC Nord udpeger og lavet aftaler med – det kan fx være koordinatorene. Under interviewene afdækker PrimusMotor interviewpersonernes oplevede udnyttelse af hackathons. PrimusMotor samler efterfølgende op på effekterne for den enkelte skole og på projektplan med udgangspunkt i interviewene. Resultaterne samles i en kortfattet mini-rapport, som også vil kunne bruges som bilag til en afrapportering på projektet.

UDBYTTE



Et anderledes og involverende koncept. PrimusMotor udarbejder et hackathon-koncept med udgangspunkt i de opsatte mål for projektet og i samarbejde med skolernes iværksætterkoordinatorer. Konceptet vil imødekomme flere forskellige intelligenser, hvor eleverne blandt andet vil skulle visualisere deres ideer og/eller udarbejde mockups. Hackathon-konceptet vil således henvende sig til mange forskellige elev-typer.

Beskrivelse af effekterne. PrimusMotor gennemfører efter hackathon-dagen telefoninterviews med op til syv interviewpersoner. Interviewene vil belyse de oplevede effekter med fokus på den enkelte skole og effekterne på projektplan. Den opsamlende mini-rapport kan bruge ift. afrapportering på projektet.

Opkvalificering. Iværksætterkoordinatorerne (eller andre medarbejdere ved EUC Nord) vil igennem samarbejdet med PrimusMotor få viden og erfaring med hackathons, således at denne viden forankres i organisationen.

EUC NORD'S OPGAVER OG ANSVAR



- Varetage dialogen og koordineringen med de unge – herunder modtagelse af tilmeldinger til hackathon.
- Organisere det praktiske omkring hackathons – tid, sted, forplejning mv. samt afholde udgifter hertil.
- Udarbejde og udsende invitation til hackathons (PrimusMotor laver tekstudkast), deltagerliste samt sikre de unges deltagelse.
- Varetage al intern og ekstern kommunikation omkring projektet og dets aktiviteter, herunder profilering af hackathons og kontakt til medierne.
- Udarbejde bedømmelseskriterier i samarbejde med Fonden for entreprenørskab og finde de deltagende dommere
- Afklare hvilke effekter der skal måles på i henhold til projektets mål og succeskriterier
- Udpege interviewpersoner og indgå aftaler med dem omkring afholdelse af interview.

PRIMUSMOTORS LEVERANCER OG ØKONOMI



YDELSER OG PRISER

Forberedelse

Gennemlæsning af materiale
Formøde med projektleder over skype

Planlægning

Planlægning og formøde med skolernes iværksætterkoordinatorer
Kørsel og kørselstid ifm. mødet
Planlægning af hackathon - herunder materialer, slides, minutprogram, invitationstekst, briefings til dommere mv.

Hackathon

Afholdelse af en hackathon fx kl. 9 – 17, 1 konsulent
Kørsel og kørselstid ifm. hackathon

Beskrivelse af effekter

Udarbejdelse af interviewguide, 1 korrektur
7 telefoninterviews á ca. 45 minutters varighed
Opsamlende mini-rapport, omfang ca. 5 sider

Løbende koordinering

Pris i alt 72.000 kr. ekskl. moms

Prisen er ekskl. moms, materialer, forplejning, udgifter til eventuelle indlægsholdere, dommere og andre udgifter ifm. hackathons.

Prisen er inklusiv kørsel og køretid.

Yderligere ydelser udover skitserede faktureres til en timepris på kr. 1.250,- ekskl. moms.

Betalingsbetingelserne er 8 dage netto efter fakturadato.

OM PRIMUSMOTOR



PrimusMotor har stor erfaring med at afholde hackathons og innovationsforløb både internt i en virksomhed, for iværksættere og for studerende og andre, der ikke selv har erfaring med iværksætteri og virksomhedsdrift. Vi har således erfaring både med den målgruppe, for hvem iværksætteri er en livsstil, og dem for hvem iværksætteri er helt nyt og uopdaget land.

I PrimusMotor har vi særlige kompetencer indenfor følgende områder:

Ungeinddragelse: I PrimusMotor har vi stor erfaring med at inddrage unge. Vi arbejder med procesdesigns, der er fællesskabsbaserede og som involverer de unge aktivt i at bringe deres egen viden og erfaringer i spil. Vi er ikke bange for at udfordre og giver gerne de unge opgaver, hvor de virkelig skal lægge sig i selen og kun får succes, hvis de samarbejder. Anderledes og kreative øvelser som appellerer til mange forskellige intelligenser sikrer at vi inddrager og involverer alle typer unge.

Procesfacilitering: I PrimusMotor har vi stor erfaring fra både offentlige og private virksomheder, foreninger og interesseorganisationer med at få forskelligartede parter til at arbejde sammen om fælles visioner og strategier. Vi har faciliteret styregruppemøder, temamøder, workshops, camps, hackathons og innovationsforløb i et væld af forskellige udviklingsprojekter og har erfaring med at få bestyrelse, medarbejdere, ledere, skoleelever og mange andre målgrupper til at skabe resultater sammen. På de møder vi faciliterer bruger vi ofte elementer og metoder med udgangspunkt i Design Thinking.

Strategiudvikling og forretningsmodellering: I PrimusMotor har vi mange års erfaring med at arbejde med strategiudvikling og forretningsmodellering. Vi bruger visuelle værktøjer, der skaber afklaring og engagement og har hjulpet både små og mellemstore virksomheder og forskellige sammenslutninger af foreninger og organisationer med at blive tydelige omkring deres mål og indsatser, samt hvordan de udvikler deres forretning og skaber vækst.

PRIMUSMOTOR

PROCES- OG UDVIKLINGSKONSULENTER

IDE III PROCES III VÆKST



KONTAKTINFORMATIONER

MALENE STUB SELMER / STINE SKAARENBORG

hello@primus-motor.com

8230 7000

PRIMUSMOTOR

RUGAARDSVEJ 5

8880 RY

WWW.PRIMUS-MOTOR.COM